



BASES

FÚTBOL 7 VARONES

Sobre la inscripción:

- Solo podrán participar los alumnos del Programa EPE inscritos en el semestre 2019-1
- Cada delegado deberá inscribir a su equipo con los siguientes datos de cada jugador: Apellidos y nombres, Documento de Identidad, Código. Esta inscripción se realizará vía el formulario virtual. Lo encuentras **aquí**.
- Puede participar un máximo de 8 equipos. La organización realizará un sorteo para determinar el fixture; el cual será informado anticipadamente al correo electrónico del delegado de cada equipo.

Sobre los Competidores:

- En el equipo se podrán inscribir hasta doce (12) participantes
- El equipo debe estar conformado al inicio del partido mínimo por 5 participantes, de los cuales 1 será el arquero.
- Todos los integrantes deberán ser del mismo sexo que la prueba señalada.
- Al inicio del partido el delegado debe entregar la lista con los 12 jugadores para ese partido (7 titulares y 5 suplentes).
- Cada equipo deberá estar correctamente uniformado con la numeración respectiva para poder tener un mejor control. En caso que un equipo no cuente con uniforme numerado se le podrá ofrecer un juego de chalecos.

Todos los participantes deberán firmar una carta de responsabilidad (en caso de ser menores de edad, ésta debe ser firmada por su padre o apoderado). Al inicio de la participación de su equipo, el delegado debe entregar todas las cartas firmadas junto a los TIU (físicos o virtuales) de los jugadores.

[Descarga la carta de responsabilidad.](#)

Sobre la Competencia y su Desarrollo:

- Para iniciar el partido, cada equipo deberá contar con al menos 5 jugadores en la cancha.



- En caso un equipo no se presente, a la hora de inicio del partido, con el número mínimo de jugadores se le declarará perdedor por W.O.
- La duración de cada partido será de 2 tiempos de 10 minutos. Con 5 minutos de descanso intermedio.
- En caso de empate, se ejecutarán 3 penales por equipo. De persistir el empate se ejecutarán penales intercalados hasta que algún equipo gane.
- Los cambios son ilimitados, deberán realizarse cuando el balón no este en juego y se hará salida e ingreso por la línea de banda, por el sector denominado “zona de sustituciones”.
- El arquero podrá hacer pases con las manos más allá de la media cancha. Los saques laterales se harán con las manos. Corners con los pies.
- Serán válidos los tiros de esquina dados por el arquero.
- Los goles y autogoles valdrán desde cualquier parte del campo de juego.
- Los jugadores deben mostrar respeto y *Fair Play* dentro y fuera de la cancha.
- En caso de cometer una falta grave, serán acompañados con una tarjeta roja, acompañada de una observación hecha por el árbitro del encuentro en la planila de juego.
- Los jugadores que obtengan una tarjeta roja o dos amarillas durante la realización de un partido serán automáticamente suspendidos de jugar el siguiente partido.
- Las amonestaciones quedarán al criterio del árbitro del encuentro.
- El árbitro puede expulsar jugadores suplentes; asimismo, puede expulsar jugadores antes y después del partido.
- Las decisiones del árbitro son inapelables.
- Los casos no contemplados en el reglamento serán resueltos por el Comité organizador.

Sobre el Puntaje

- El partido ganado, clasifica a la siguiente ronda.